# 都市唯乐大同主义的诞生: 当康有为遇见迪士尼

□ 朱 军

内容摘要 康有为等人的世博会和乐园想象,开启了现代娱乐的中国式启蒙。大同主义之下的唯乐乌托邦具有超越的精神。后现代语境下,迪士尼日益沦为西方都市"诡景"和"没落乌托邦",一个资本主义的"完美罪行"。康有为与迪士尼、上海世博会的对话,提示今人快乐、感通而仁义的城市如何可能,东方都市唯乐大同主义如何可能。

关键词 迪士尼 世博会 康有为 唯乐大同主义 后现代文化

作 者 朱军,上海师范大学人文与传播学院讲师、博士后、教育部重点基地都市文化研究中心研究人员。(上海 200234)

基金项目 上海高校一流学科 B 类建设规划项目成果

继上海成功举办 2010 年世博会后,上海迪士尼乐园 也即将于 2015 年开园。迪士尼乐园既是美国梦的象征, 也是后现代都市最为典型的地标。正如习近平同志所说, 中国梦和美国梦是相通的。早在 19 世纪末至 20 世纪初, 康有为、梁启超、吴趼人、陆士谔等人便细致地描绘了世 博会和类迪士尼的场景。世博会和迪士尼作为中国崛起的 具象,矗立于"中国梦"的开端处。重温康有为等人与迪 士尼的隔空对话,可以让今人更为深刻地理解娱乐文化之 于当下世界的意义。康有为设计的唯乐大同主义观照下的 世界,或许有助于对抗迪士尼所折射的当代资本主义的 "完美罪行"。东方的智慧与上海世博会的实践或能有助于 建设一个快乐、感通而仁义的城市。

## 娱乐的中国式启蒙: 从"赛会"到"世界博览场"

19 世纪末,随着西学东渐,儒学随之发生了重要变化。康有为等人一反儒家的理性主义立场,创构了一个包容中西的大同乌托邦。此大同之义是突破传统的超时代产物,不仅吸纳了深邃的政治、经济、科学、文化和哲学思想,也充分构想了一个娱乐和艺术高度发达的未来社会。这不啻是中国现代娱乐的启蒙。

郑观应《盛世危言·赛会》记载,19 世纪末"赛会"被引入中国,首先被认为是可以"扩识见,励才能,振工商,兴利赖"。当时的知识分子便已经预见到娱乐会展产

102

业可为经济之辅助,极大拉动相关产业发展:"开院之经费抵以每人每日之游资,数百万金钱取之如寄,而客馆之所得,饮食之所资,电报、轮舟、铁路、马车之所费,本国商民所获之利,且什百千万而未已焉。"如今,世博会的举办对经济拉动作用有目共睹,迪士尼尚未开园,股市相关概念股风起云涌,全世界投资者的热情可见一斑。

不过,回顾中国知识分子对于娱乐会展的想象,并非仅仅局限于"乐利"的层面,而主要着眼于科学和文明的层面。1909 年高阳氏不才子发表的《电世界》中,"电王"开发了一个展示世界性质事物的公园:"进了公园,正如到了世界的大博览场,一个世界的小影。"作者从"华胥国"游历返回,途经上海,"刚巧举行上海新都百年纪念,热闹得人山人海,彻夜笙歌,真正是黄金世界"。中昆仑大帝国电气厂主电学大王开设新电学展览会,一万多名来自各大洲的来宾群聚会堂,坐着电椅旋转进出于一千零九个厂室,不必费力移步,便可观览魔幻的乐园和种种奇妙的展品,替"博览会"缔造新猷。"电"的精神正是科学精神的象征,科学将是新世纪人类娱乐乃至快乐的源泉。

至于文明的层面,梁启超、陆士谔、吴趼人等人作了极致的铺陈。《新中国》中"上海没处可以建筑会场,特在浦东辟地造房"。《新中国未来记》中如此描绘:

那时我国民决议在上海地方开设大博览会,这博览 会却不同寻常,不特陈设商务、工艺诸物品而已,乃至

2014·12 探索5争略

各种学问、宗教皆以此时开联合大会(是谓大同)。各国专门名家、大博士来集者,不下数千人。各国大学学生来集者,不下数万人。(眉批:专为请求宗教学问而来者已?下数万人,余者正不知凡几)处处有演说坛,日日开讲论会,竟把偌大一个上海,连江北,连吴凇口,连崇明县,都变作博览会场了。(阔哉阔哉)这也不能尽表。(第1回)

晚清诸公的乐园狂想气魄宏大、意境高远,让人叹为观止。这不仅仅是对人类娱乐感性形式的描摹,而是对于娱乐哲学深层的呼唤。作为"展示的世界",娱乐史无前例被置于生活舞台的中心,其映射的是政治、哲学、宗教、生计、财政、经济、风俗乃至文学,是现代文明的具象。儒学的"理一分殊" 被娱乐万花筒变幻至极限。墨子刻将晚清乐观情绪的兴起定义为儒学向"新乐观主义"的转向。以之为方法,在现代中国,高涨中的乐观主义和西方化形成了相互依赖的精神气质, [1] 这构成了中国现代化的基础。世博会和主题乐园作为文明的象征,是中国知识分子现代化雄心最为有力的彰显。

中国学人乐园想象的超越性在于,世博会和主题乐园 的空间建构始终处于大同世界之下。《新中国未来记》 《新中国》《电世界》《新舞台鸿雪记》等等无一例外, 康有为《大同书》更是集大成者。《大同书》所欲建构的 天平乐境,是有待实现的人类科学乐园。《大同书》云此 乐园: "大同之世,人人皆居于公所,不须建室,其工室 外则有大旅舍焉。当时旅舍之大有百千万之室,备作数等 以待客之有贫富者。其下室亦复珠玑金碧,光采陆离,花 草虫鱼,点缀优雅;其若上室,则腾天架空,吞云吸气, 五色晶璃,云窗雾槛,贝阙珠宫,玉楼瑶殿,诡形殊式, 不可形容;而行室、飞室、海舶、飞船四者为上矣。"大 同的终极目标在于,人人享受更多的游乐,更广大的园 囿。康有为设计的大同社会是一个太平乐境,有着无尚喜 悦。大同世界中的乐园名为"天游堂",可以想见,这将 是一种集魔幻与文明于一身的人类乐园。迪士尼,未尝不 是这一梦幻乐园的初级形态。

《大同书》最后一章为《去苦界至极乐》,其中又分为两个部分:"治教以去苦求乐"和"居处、舟车、饮食、衣服及其他之乐"。可见,追求快乐的途径有两种:一是宗教的拯救;二是世俗的享乐和消费。不过,无论宗教还是消费,它们都具有强烈的"人间性"的情调。宗教的拯救并不具有西方"外在超越"的庄严氛围,所谓圣人治教,始于"制器尚象,开物成务","圣法"的进退、轻重、取舍都应该以"苦乐"为标准,视其"分数"以为去留。"九界既去则人之诸苦尽除矣,只有乐而已。"即便在"娱乐至死"的当代,康有为打破一切壁垒的"快乐主义",甚至以"快乐"程度为宗教"打分数",也非常具有颠覆性。

《大同书》是一部充满瑰丽科学想象的杰作。此中的"中国梦",与以迪士尼、拉斯维加斯为代表的美国梦有许多共通之处。所谓"大同"可以被看作东方人解决"巴别塔难题"的替代方案。康有为提出设立"地球万音室","考各地语言之法,当制一地球万音室。制百丈之室,为圆形,以像地球,悬之于空,每十丈募地球原产人于其中"。其中有"飞室"、"飞船","可为小室、小船十数丈者,再推广则为百数十丈,游行空中,备携食品,从容眺咏,俯视下界,都会如垤,人民如蚁,山岭如涌波,江海若凝霜,飘飘乎不羽化而登仙焉"。名山之间,铁道盘空,电线飞驰,空船来往,飞桥架空,飞屋高悬,汽车匝地,电灯掩映于涧壑。文中已经预见到 20 世纪的美国是一个以车代步并且住在船宅的国家。"向美国学习"已然沉淀为康有为、梁启超这一代知识人的深层情结。

某种程度上说,拉斯维加斯和迪士尼已经实现了不少人类乌托邦的构想。就飞船铁道、电灯汽车而言,当年的梦幻科技已经飞入寻常百姓家。就"万音室"而言,作为移民城市代表的拉斯维加斯,语言早便不是障碍,似乎也消弭了价值权威(封建主义、资本主义)、宗教权威(佛教、基督教)和学术权威(现代主义、古典主义抑或国际风格)。拉斯维加斯充满了拼贴复制与杂交,无论是神圣的古典建筑还是纪念碑式的现代建筑,都在无端地嘲弄下失去了庄严。一个主题公园般的城市,因此实现了作为城市的最大价值——多元认同。康有为的类似设想中,理想国既成,耶教、佛学等等俗谛都将消失,病除无可用药,登岸而后舍筏,人间成为仙境般的极乐世界。

娱乐的中国启蒙,具有某种终极意义。康有为等人对于世博会、乐园乃至未来都市的狂想,从空间和形式上精致描绘了乐园的远景,从精神上则为之注入了超越的向度。乐园是大同主义实现的手段,也是目的。

### 迪士尼:后现代都市"诡景"

就空间构型和城市景观而言,迪士尼和"作为主题乐园的城市"拉斯维加斯、洛杉矶似乎仙境已成,不过这一"仿真仙境"因其以假乱真的"仿真性",暗藏着后现代的现场

武田雅哉写道,康有为的大同乐园让人联想起 18 世纪末法国建筑家克劳德·尼古拉斯·勒杜所构想的"耕地监视者之家",这座球形建筑,同时它也正是太阳系第三颗行星"地球"的象征,康有为的建筑学思想,由此可见一斑。 [2] 勒杜此言与后现代学者对迪士尼、拉斯维加斯的批判如出一辙,从空间建构上,迪士尼与"天游堂"分享着同样的乌托邦结构。迪士尼是现实世界的"全息缩影",是鲍德里亚和詹姆逊所谓"超空间"的典型。人们沉迷于梦幻之中,全景敞视主义在社会空间中无所不

包、无所不能,"真实"的美国隐身于错觉和幻觉之后。 美国的生活方式和价值观无处不塑造迪士尼,鲍德里亚 认为这和福柯的"全景监狱"无异,空间的幻觉掩盖了 规训与惩罚的本质。

艾柯的眼中,迪士尼乐园正是"一个没落的乌托邦",充满"虚构的意识形态",表现为绝对的现实又是绝对的虚幻。索亚的研究则综合了鲍德里亚和艾柯的观念,将迪士尼模式推广到后现代的都市研究。 [3] 后现代都市的重要特质是,迪士尼式的"诡景"让虚构都市变为现实。它将超现实景观表征为一种欺蒙,或者说得好听点,一种超级欺蒙的"诡景",一块以假乱真居住策略的神奇园地。这里是一个活力四射的乌托邦,一个虚构的天堂,却成功地让你确信这些虚构的东西,最像电影和电视"情景喜剧",最像光明的美国梦。

美国梦的实现不是没有代价的,乌托邦的背面往往是"反乌托邦"。尼尔·波兹曼《娱乐至死》的开头为我们列举了这两种乌托邦,预示着人类社会的前景。他们分别是奥威尔的《1984》和赫胥黎的《美丽新世界》,代表了两种暴政。前者是极权文化的暴政,后者是娱乐文化的暴政。极权让文化窒息,自由泯灭;不过当在美丽的新世界中不再禁书,赫胥黎却担心书籍本身成了被厌弃的对象,文化在欲望的恣意流淌中庸俗化为娱乐垃圾,人类因为娱乐失去了自由。《1984》中"我们憎恨的东西会毁掉我们",《美丽新世界》中"我们将毁于我们热爱的东西"。反观19世纪以来的人类历史,从《1984》的梦魇中走出来不久,人类正在陷入《美丽新世界》的泥潭。"人们感到痛苦的不是他们用笑声代替了思考,而是他们不知道自己为什么笑以及为什么不再思考",这便是《娱乐至死》所揭示的迪士尼以及文化工业的真相。

两种乌托邦即是两种现实,一种是"适彼乐土",一种是"乐不思蜀"。从"适彼乐土"到"乐不思蜀",都市日益后现代化。迪士尼乐园是索金眼中"泰勒化娱乐"和"创造地理学的圣徒"<sup>[4]</sup>。所谓"创造的地理学",正是因为主题公园正在不断建造梦幻建筑,不断创造新形式的尝试、冒险、希望和乌托邦,同时这恰恰是一种"泰勒化娱乐"的结果,加利福尼亚的梦幻景色成为了模拟物,外城成为一种对原本不存在的东西的复制物,一种"诓骗性质的景色"以及作为"符号物"的娱乐,将我们带往赫胥黎的"美丽新世界"。

借助迪士尼,现代都市向后现代都市完成了最终的演进。齐美尔眼中的都市"货币哲学"日益演进为"符号的哲学"。一般等价物从货币进化为娱乐、时尚和符号。在后现代都市的演进中,"快乐"并没有成为康有为意义上的、具有终极价值的"乐",而成为当代资本主义的"完美罪行"——一种消费主义的意识形态。强制性的消费成为无可逃避的现实,因为它奠基于"严格的必需"之上,

承担生产剩余价值的功能。鲍德里亚言:"消费的'自由'就如同劳动力市场上劳动力的自由出卖一样。资本主义体系就建诸这一自由之上,即这种劳动力形式上的解放"。 <sup>[5]</sup> 迪士尼发掘了一种新的农奴,他们不再是劳动力的努力,而是"消费力"的臣仆。这构成了当代城市设计规划的内在逻辑。由此,柏林特指出"迪士尼化"的四大本质:一是计划性:一切因素都为高科技所操纵,表现出对工具理性的盲目推崇; 二是消费性:一切因素都指向消费功能,人在审美和娱乐活动中成了消费的奴隶;三是综合性:一切自然的、本原的东西都被打碎、分割并重新组装,因而具有了人为的虚假性和历史的模糊性;四是颠覆性:一切因素都力图完成一种不可呈现的呈现,从而显示了后现代主义脱崇高又反崇高的美学特征。

迪士尼以及建基于其上的后现代洛杉矶,是这一资本主义"完美罪行"的杰作。换言之,每一种娱乐实践,乃至日常生活的每一快乐时刻,都被大量的代码分配到确定的时空。上流的归上流,下流的依然归下流,排除了屌丝的逆袭,也消解了精英的突围。通过经济和空间的再生产,以及符号和代码的分化,娱乐符号象征性摧毁了原先的社会关系,构成了深度自我再生产的闭环。因为其"诡景"的特质,这种符号都市的闭环是现代人难以突破的围城。詹姆逊、福柯曾经不太雅观地将这一集"虚幻"和"补偿"为一身的"超空间",形象地比喻为新的文化殖民地和妓院。从符号政治经济学的眼光看,正是因为符号制造的"诡景",让都市美丽却有毒。

### 唯乐大同主义的化成:上海迪士尼

奥威尔、赫胥黎和鲍德里亚对西方现代都市的批判,似乎证明任何建构乌托邦的努力都是空想。不过,正如哈维所强调,人类从未放弃"希望的空间"。康有为所欲构建的唯乐大同乌托邦,本身就来源于化解西方现代性霸权的希望。其所孕育的东方智慧,经过上海世博会等等都市实践,更绽现出一种现实的有效性。东方的娱乐会展作为融入"城市社会主义"的新实践,正在成为化解西方后现代都市"诡景"的有力探索。基于中国梦和美国梦的沟通,上海迪士尼或可扮演都市唯乐大同主义的地标。

现代娱乐虽然是西方现代性的产物,但经过儒家大同乌托邦的转化,"娱乐"和"快乐"成为针对西方阶级分化、宗教压迫、人种隔离、经济理性、科学主义最为有力的批判视野。康有为大同乌托邦不仅是对晚清现实的批判,也是对西方工业社会种种暴力的批判。饮食、娱乐与日常生活并非是资本主义体系下的"消费主义",而是"以备养生""而人益寿",没有劳苦没有压迫没有剥削,人人生活舒展羽化天游,如在极乐世界。"飞室"就是一个个飞行的家,固定的住处和家庭都会消失,其目的在于

人们尽享大同世界的爱。从他对公政府、币制、公育公养、劳工制度等等的设计看,他一方面预想了未来科学世界的繁华,同时对礼乐制度、人心政治的堕落,以及工业社会的剥削压迫保持相当地警惕,因此他一再强调"太平世之生人不知抽剥追敲之苦,只有饮得工金,为歌舞游玩之乐"。其中暗藏着一种道器论的观念,科学的器具是为人类的快乐服务,而非为工业社会的"抽剥追敲"服务,中国的道与西方的器仍然是一对体用关系,前者依然是大同世界文明的精髓。从娱乐之器归于快乐之道,全世界的文明逐渐同质化,千百年后共同走进"大同世界"。这一三段论的乌托邦方案,对应的是公羊三世进化说,未来的"地球归于一天,诸教归于一源",人类同享太平乐境。

康有为的批判集中于西方早期的工业文明。迪士尼所代表的后福特主义、后工业文化呈现出一些新的特质。索金提醒我们,城市主题公园的模式虽然可以追溯到世博会,但是"全新"的事物正在涌现。迪士尼无疑是"全新"的代表。这些"人造毗邻"的器械将那种基于邻里观念的传统化解为一种空壳。所谓"新"即如"麦当劳化"所代表的经济理性、福特主义和科学管理,所谓"全新"则是"迪士尼化"所代表的后福特主义的消费文化。这不是和麦当劳一样的同质化消费体验,而是一种激动人心的娱乐化消费体验。与乔治·里泽《麦当劳梦魇》相对,布里曼则强调《迪士尼风暴》。这一以主题化、混合消费、商品化和情感劳动为特征的"迪士尼化",被赞颂为现代商业社会发展的模式和趋势的隐喻。

问题依然在于,迪士尼以及因之蔓延的全球商业机器的"迪士尼化",乃至作为主题公园的城市化,是否真正能给人类带来美丽的新世界——一个乌托邦抑或是恶托邦?在此意义上,康有为的乌托邦精神依然是最有效的批判武器。如上所述,迪士尼以及都市化的危险在于滑向符号虚无主义的深渊,甚至陷入"娱乐至死"的世界末之殇。这一人造、技术、消费交织成的超现实景观,如果偏离了娱乐与人文相交织的维度,只能制造一个"美丽而有毒"的城市幻象。因此,重塑一种新的城市文化显得有所必要。上海世博会所设定的五个概念:城市、城市人、城市星球、足迹、梦想,与迪士尼所强调的梦想、冒险、未来主义和民族文化原本颇多暗合。但正如加拿大学者梁燕城所提醒,西方工具理性、劳动分工、科层制度、利益交换、消费至上以及新自由主义,将城市异化为非人性的社会,我们迫切需要思考重构一个感通与仁义的城市空间。

以东方智慧和上海精神为依托,上海迪士尼正在成为一场东方"乐土"的试验地。这一基于快乐、感通与仁义的大同化是本土化和全球化之上的崭新文化心态。

首先是全球化。不少研究者担心迪士尼一旦进入中国之后,其"中国式生存"的挑战。对于此种"文明冲突", 冯友兰曾作《别共殊》,他认为"各类文化本是公共底,任 何国家或民族俱可有之,而仍不失其为某国家或某民族",如此方是"中国到自由之路"。 <sup>[9]</sup> 康有为所言快乐文化,华特·迪士尼所奉之梦想文化,都强调"公共文化"的品格。全球化时代,"特殊"不应该也不可能成为拥抱世界的障碍。中国的知识分子素来"以天下观天下",这是康有为等人乐园狂想的出发点。19世纪末以来,中国知识分子心中的博览会从来都是大国崛起的象征、文化自信的表现。迪士尼已经成为检验中国文化包容度的一个重要标尺。华夏大地本来有海纳百川之传统,而迪士尼所代表的娱乐文化在全世界有共通之处,日本与中国文化相似,东京迪士尼是迄今最为成功的迪士尼乐园,上海取代东京翻新纪录并不遥远。 <sup>[10]</sup> 迪士尼以及环绕周边的中国(上海)自由贸易实验区,正在成为中国全球化雄心的经典具象。

其次是本土化。习近平同志在 "2013 年全国两会" 上问道,上海迪士尼是不是有中国元素?迪士尼官方声明: "我们也会为上海量身订做。"譬如,美国迪士尼通向城堡 的路是按照美国城镇大街设计的,"但是这样的设计不会 引起中国游客的共鸣"。在上海迪士尼,通向城堡的路被设 计成一个神奇的 11 英亩花园,并以中国园林的形态呈现。 再譬如 "十二朋友园"有12幅大型壁画,分别以公众熟 知的迪士尼故事角色表现中国的十二生肖形象。主题酒店 也被设计成"8"字,暗合中国天人合一的建筑理念。日本 迪士尼的成功,本土遗产与舶来文化的融合是关键因素。 崛起的宫崎骏主题公园、海贼王主题公园便是证明。上海 迪士尼如何以东方人文元素充实娱乐文化也将是成功与否 的关键。进而言之,迪士尼带动的上海外城或将呈现出与 洛杉矶外城无根的"诡景"不同的景观。外城聚集了生态 保护区、郊野公园、香草园以及"华夏动漫大观园"、"大 数据产业园"、"电子商务产业园"等 20 多个产业园,成 为真实的宜居城市以及活力、梦想的象征。

再次是大同化。全球化是文化包容性的体现,本土化则是主体性的展示,大同化是超越全球化之"共"与本土化之"殊"之上的新的文化形态。其重要特征在于超越二元对立,并且有别于文化殖民主义和文化帝国主义。迪士尼文化当融入普世人文关怀传统,引入上海世博会对"美好生活"共通的理解。这一唯乐大同精神具体可概括为九个方面:一、从孩子到成人乐在其中的"童心文化";二、探索和接触外在世界的欲望与激情;三、快乐、健康、友好和可持续的生活态度;四、融入自然的生活方式;五、由科学与技术支撑的人类梦想;六、富有东方个性的发射力和想象力的娱乐;七、浸润于艺术和美感的理想外城;八、建立在人道、平等与自由理念之上的"城市社会主义";九、以"乐"为哲学的世界大同。

康有为心中"希望的空间"的要义在于,这是一个感通而仁义的城市,一个唯乐大同主义的世界。由作为娱乐

的"乐 (yue)"通达天游的"乐 (le)",从外在的声舞耳 目科技之"乐"转化为内在的情感心智之乐,进而在此基 础上实现人类的理想——大乐与天地同和。上海世博会主 题为"城市,让生活更美好",其具体的实践路径正是这 一感通的过程: "城市是人创造的,它不断地演进演化和 成长为一个有机系统。人是这个有机系统中最具活力和最 富有创新能力的细胞。人的生活与城市的形态和发展密切 互动。随着城市化进程的加速,城市的有机系统与地球大 生物圈和资源体系之间相互作用也日益加深和扩大。人、 城市和地球三个有机系统环环相扣,这种关系贯穿了城市 发展的历程,三者也将日益融合成为一个不可分割的整 体。" 城市有机体中的迪士尼,以"Happy、Curiosity、 Family"为价值观,通过"乐"建立人与人相互感通的 "情际关系", 进而建立人与家庭、人与环境、人与世界相 感通的"相融关系",人、城市、地球形成一个至大至善 的"乐境"。杜维明在《儒家传统与文明对话》中总结: 儒家伦理就是从个人扩展到家庭,由家庭扩展到社会,这 就是一个同心圆。 [11] 表面上看,现代娱乐精神似乎与道 德境界无关,实则已深深融合了"仁"的精神,是美善统 一的"乐境"。

都市唯乐大同主义的美学精神可归结为:道德理想主 义与娱乐梦想主义的重新契合。在"娱乐至死"的时代, 现代人需要回到娱乐的开端处。柏林特精辟地指出,"对 迪士尼世界所进行的审美分析,通过表明其多重现实怎样 被创造和怎样被颠覆,使我们面临着这样一种普遍性:即 道德和审美的不可分离性"。 [12] 这与康有为所畅想的儒 家"乐境"不谋而合。迪士尼的口号是"迪士尼给人类提 供最好的娱乐方式"。这一"最好"不应该被消费主义所 定义,而应该成为人类大同理想的有机组成。康有为以及 上海世博会的重要精神遗产在于,以"感通"及"性情际 关系"为本,发展"他者共在,彼此感通,共建和谐"的 城市和世界,而非一个自我、自足的"仿真与代码的仙 境"。上海世博会精神本质是"仁"的城市化,未来的上 海迪士尼也应成为道德与审美的结合体,一个人类平等探 索世界和宇宙的游乐场。从空间的"乐土"到精神的"乐 境",对于唯乐大同主义乃至后现代人文城市的化成,康 有为与迪士尼的对话具有深远的意义。

#### 参考文献:

- [1] 墨子刻,颜世安等译.摆脱困境——新儒学与中国政治文化的演进.南京:江苏人民出版社,1996:179—206.
- [2] 武田雅哉,任钧华译.飞翔吧!大清帝国.北京:北京联合出版公司,2013:46.
- [3] Edward W.Soja, 陆扬等译.第三空间——去往洛杉矶和其他真实和想象地方的旅程.上海:上海教育出版社,2005:344-345.

- [4] Sokin, M ed. Variations on a Theme Park: The New American City and the End of Public Space, N.Y.: Hill and Wang, 1992: 227.
- [5] 让·鲍德里亚,夏莹译.符号政治经济学批判.南京:南京大学出版社,2009:67.
- [6][12] 阿诺德·伯林特, 牛宏宝译.解构迪士尼世界.文史哲, 1994 (2).
- [7] 艾伦·布里曼, 乔江涛译.迪士尼风暴: 商业的迪士尼 化.北京: 中信出版社, 2006.
- [8] 梁燕城.后现代都市的灵性与正义——从世博模式寻索一个感通与和谐的城市文化.杨剑龙编.世博会与都市发展. 上海师范大学都市文化研究中心,2011:33.
- [9] 冯友兰.新事论——中国到自由之路.北京:三联书店, 2007: 13.
- [10] 张子健.迪士尼:中国式生存.新经济导刊,2009 (12).
- [11] 杜维明.儒家传统与文明对话.石家庄:河北人民出版社,2010:31.

实习编辑 高苑敏



康有为在旅途中